3D

1. 개발 목표  
- 3D 시뮬레이션 기술을 개발하여 실제 환경과 유사한 모델링과 분석 기능을 제공합니다.  
  
2. 개발 방법  
- 3D 모델링 기술을 사용하여 3D 시뮬레이션 기술을 개발합니다.  
- 다양한 상황을 모델링하기 위해 물리 엔진 기술을 사용합니다.  
- 모델링된 결과를 분석하기 위해 데이터 분석 기술을 사용합니다.  
- 다양한 응용 프로그램을 3D 시뮬레이션 기술을 사용하여 개발합니다.  
- 사용자 친화적인 인터페이스를 개발하기 위해 UI/UX 디자인 기술을 사용합니다.  
  
3. 개발 기간  
- 총 개발 기간은 8개월으로 예상됩니다.  
- 2개월 동안 3D 모델링 기술을 사용하여 3D 시뮬레이션 기술을 개발합니다.  
- 2개월 동안 물리 엔진 기술을 사용하여 다양한 상황을 모델링합니다.  
- 2개월 동안 데이터 분석 기술을 사용하여 모델링된 결과를 분석합니다.  
- 2개월 동안 3D 시뮬레이션 기술을 사용하여 다양한 응용 프로그램을 개발합니다.  
- 2개월 동안 UI/UX 디자인 기술을 사용하여 사용자 친화적인 인터페이스를 개발합니다.  
  
4. 개